REGULAMIN X TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ SĘDZIÓW OLDBOYÓW IM. HENRYKA RUMNIAKA

**O PUCHAR PREZESA MAZOWIECKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ**

1. ORGANIZATOR

Mazowiecki Związek Piłki Nożnej – Wydział Sędziowski Warszawa

KOMITET HONOROWY:

Pani Urszula Rumniak

Pan Zdzisław Łazarczyk – Prezes Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej

Pan Mirosław Starczewski – V-ce Prezes Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej

Pan Witold Bogdański – V-ce Prezes Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej

Kolega Sławomir Stempniewski – Pełnomocnik ds. Sędziowskich Mazowieckiego ZPN

Kolega Marcin Borski – Przewodniczący Kolegium Sędziów Mazowieckiego ZPN

Kolega Artur Mądrzak – Przewodniczący Wydziału Sędziowskiego Warszawa

Turniej ma na celu integrację Kolegów Sędziów Oldboyów.

1. DATA I MIEJSCE ROZGRYWANIA TURNIEJU

19 styczeń (sobota) 2019r. Hala Sportowa OSiR w Nowym Dworze Mazowieckim ul. Sportowa 66

1. UCZESTNICY
2. Wydział Sędziowski Warszawa
3. Wydział Sędziowski Radom
4. Wydział Sędziowski Płock
5. Wydział Sędziowski Ciechanów – Ostrołęka
6. Wydział Sędziowski Siedlce
7. Kolegium Sędziów Podlaskiego Związku Piłki Nożnej
8. Kolegium Sędziów Warmińsko – Mazurskiego Związku Piłki Nożnej
9. Kolegium Sędziów Łódzkiego Związku Piłki Nożnej

 Podczas losowania, które odbyło się w dniu 15.12.2018r. zespoły zostały podzielone na dwie grupy:

GRUPA A: Wydział Sędziowski Warszawa, Wydział Sędziowski Płock, Wydział Sędziowski Ciechanów-Ostrołęka, Kolegium Sędziów Łódzkiego ZPN

GRUPA B: Wydział Sędziowski Radom, Kolegium Sędziów Podlaskiego ZPN ZPN, Wydział Sędziowski Siedlce, Kolegium Sędziów Warmińsko-Mazurskiego ZPN

1. CZAS GRY

1 x 12 minut (ostatnia minuta - czas gry jest zatrzymywany)

1. HARMONOGRAM GIER

Mecze w grupach rozgrywane są systemem „każdy z każdym” wg poniżej opisanego porządku. Pierwsze dwa zespoły z każdej grupy awansują do półfinałów. Półfinały rozgrywane będą „na krzyż” tzn. pierwszy zespół z grupy A spotka się z drugim zespołem z grupy B, pierwszy zespół z grupy B spotka się z drugim zespołem z grupy A. Drużyny, które zajmą trzecie miejsca w grupach zagrają o piąte miejsce, drużyny, które zajmą czwarte miejsca w grupach zagrają o siódme miejsce. W przypadku wyników remisowych w meczach półfinałowych, finałowych lub o miejsca, sędziowie zarządzą serie rzutów karnych (po 3), a następnie do skutku, do wyłonienia zwycięzcy.

do godz. 9.20 przyjazd ekip

godz. 9.30 uroczyste otwarcie turnieju

godz. 9.45 1 mecz: Warszawa – Płock

godz. 10.02 2 mecz: Radom – Siedlce

godz. 10.19 3 mecz: Ciechanów-Ostrołęka - Łódź

godz. 10.36 4 mecz: Warmia i Mazury – Podlasie

godz. 10.53 5 mecz: Warszawa – Ciechanów-Ostrołęka

godz. 11.10 6 mecz: Radom – Podlasie

godz. 11.27 7 mecz: Płock - Łódź

godz. 11.44 8 mecz: Warmia i Mazury - Siedlce

godz. 12.01 9 mecz: Warszawa – Łódź

godz. 12.18 10 mecz: Radom – Warmia i Mazury

godz. 12.35 11 mecz: Płock – Ciechanów-Ostrołęka

godz. 12.52 12 mecz: Siedlce – Podlasie

godz. 13.05 MECZ PRZYJAŹNI lub przerwa techniczna

PÓŁFINAŁY:

godz. 13.30 pierwszy półfinał A1 – B2

godz. 13.47 drugi półfinał A2 – B1

godz. 14.04 mecz o 7 miejsce (drużyny, które zajęły 4 miejsca w grupach)

godz. 14.21 mecz o 5 miejsce (drużyny, które zajęły 3 miejsca w grupach)

godz. 14.38 mecz o 3 miejsce (przegrani z półfinałów)

godz. 15.00 FINAŁ - mecz o 1 miejsce

godz. 15.20 uroczyste zakończenie turnieju i rozdanie nagród

godz. 15.50 obiad dla wszystkich uczestników turnieju – miejsce: restauracja w hali OSiR

1. PUNKTOWANIE MECZÓW

a – zwycięstwo 3pkt

b – remis 1pkt

c – porażka 0pkt

1. O KOLEJNOŚCI DRUŻYN W FAZIE GRUPOWEJ DECYDUJE:
2. Większa ilość zdobytych punktów
3. Wynik bezpośredniego spotkania
4. Korzystniejsza różnica bramek
5. Większa ilość zdobytych bramek
6. W przypadku równej ilości punktów uzyskanych przez więcej niż dwa zespoły sporządzona zostanie dodatkowa tabela zainteresowanych drużyn z zastosowaniem powyższych zasad
7. W przypadku idealnego remisu zostaną wykonane po 3 rzuty karne w celu wyłonienia zwycięzcy (gdy one nie przyniosą rozstrzygnięcia – rzuty karne „do skutku”)
8. SPRAWY ORGANIZACYJNE
9. Zespoły mogą liczyć maksymalnie 12 zawodników + 2 osoby funkcyjne (kierownik i trener)
10. Na boisku (bramki 2m x 5m) zespoły występują w składach 4 zawodników + bramkarz
11. Zespół, który jest wymieniony na pierwszym miejscu w zestawieniu par pełni rolę gospodarza i zajmuje miejsce po lewej stronie patrząc od trybun
12. Wymagana odległość przy wznawianiu gry i stałych fragmentach gry wynosi 4m
13. Rzuty karne wykonywane będą z odległości 9m
14. Piłka jest poza grą, gdy przekroczy po ziemi lub w powietrzu linie okalające pole gry. Wrzuty wykonywane są z miejsca wyjścia piłki poza boisko, piłka musi być ustawiona na linii bocznej bądź za nią. Z wrzutu nie można zdobyć bramki bezpośrednio. Wymagana odległość od ustawionej piłki przy wrzucie wynosi 4m a czas na wykonanie wrzutu i stałych fragmentów gry od momentu gwizdka sędziego wynosi 4sek. Konsekwencją nieprawidłowo wykonanego wrzutu lub rzutu wolnego jest przyznanie tegoż drużynie przeciwnej.
15. Wznowienie gry przez bramkarza jako rzut od bramki następuje ręką z pola karnego w dowolne miejsce pola gry
16. Bramkarz nie może zdobyć bramki ręką nawet po wcześniejszym złapaniu piłki z akcji
17. W przypadku, gdy jako ostatni zagra lub dotknie piłkę zawodnik drużyny broniącej i ta opuści pole gry przez linię bramkową na zewnątrz bramki, wykonywany będzie rzut rożny. Wymagana minimalna odległość przeciwnika od ustawionej piłki wynosi 4m.
18. W przypadku uderzenia piłki w sufit hali sędzia zarządzi wrzut z linii bocznej prostopadle do miejsca odbicia przeciwko drużynie, której zawodnik jako ostatni zagrał piłkę.
19. Obowiązuje bezwzględny zakaz gry wślizgiem za wyjątkiem bramkarza w jego własnym polu karnym. Za niedozwolony wślizg sędziowie będą przyznawać rzut wolny bezpośredni lub rzut karny, o ile przewinienie będzie miało miejsce na zawodniku drużyny atakującej przez zawodnika drużyny broniącej w jego własnym polu karnym.
20. Zmiany zawodników dokonywane będą systemem hokejowym z zachowaniem następujących zasad:

a. zawodnik wchodzący nie może wejść na pole gry zanim zawodnik schodzący go nie opuści,

b. zmiany dokonywane są tylko we własnej strefie (wyjątek – kontuzja zawodnika) w pobliżu ławek rezerwowych (w przypadku przekroczenia przepisów z tego zakresu sędzia przerwie grę, wykluczy z gry winnego zawodnika na czas 1 minuty, a grę wznowi rzutem wolnym pośrednim z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry)

c. przebywanie na polu gry i w czasie gry więcej niż **pięciu zawodników w drużynie** spowoduje przerwanie gry, przyznanie drużynie przeciwnej rzutu wolnego pośredniego z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry oraz ukaranie winnej drużyny karą wykluczenia na czas 1 minuty (przez ten czas drużyna gra w osłabieniu jednego zawodnika – 3+1).

13. W turnieju będą występowały następujące kary indywidualne: kara wykluczenia zawodnika na 1 minutę (przypadki opisane w pkt. 12b i 12c), 2 minuty (żółta kartka) oraz wykluczenie z gry - czerwona kartka. Konsekwencją wykluczenia zawodnika z gry (czerwona kartka) jest bezwzględna gra jego zespołu w osłabieniu przez 3 minuty, nawet w przypadku utraty przez ten zespół bramki (bramek). W każdym innym przypadku drużynie grającej w osłabieniu, po utracie przez nią bramki przysługuje powrót na pole gry wykluczonego wcześniej na karę czasową zawodnika.

14. Zawodników obowiązuje obuwie do gry na hali sportowej.

15. Podczas turnieju nie obowiązuje przepis o spalonym.

16. W sprawach nieujętych niniejszym regulaminem, obowiązują przepisy gry w piłkę nożną.

17. **ZE WZGLĘDU NA PRZYJACIELSKI CHARAKTER TURNIEJU – PROTESTY DOTYCZĄCE DECYZJI SĘDZIOWSKICH NIE BĘDĄ PRZYJMOWANE**.

18. O kwestiach spornych decyduje organizator turnieju.

19. Organizator zapewnia opiekę medyczną.

1. SĘDZIOWIE

Sędziów wyznacza organizator turnieju

1. KATEGORIA WIEKOWA

Zawodnicy z pola urodzeni w 1980 roku i starsi, bramkarze urodzeni w 1982 roku i starsi. **Dopuszcza się, aby w drużynie grali Przewodniczący poszczególnych Wydziałów lub Kolegiów oraz Prezesi poszczególnych ZPN.**

1. SPRZĘT SPORTOWY

Wszystkie drużyny obowiązuje podczas turnieju posiadanie minimum jednego kompletu strojów z numerami**. Proszę najpóźniej do dnia 11.01.2019r. powiadomić organizatorów o kolorach koszulek, spodenek i getr, oraz przesłać imienną listę zawodników wraz z ich datami urodzenia (rok), drogą mailową na adres: andrzej.kolodziejski@ws.waw.pl**

1. WPISOWE

Wpisowe od każdej ekipy wynoszące 500pln. (słownie: pięćset złotych) przyjmuje Koleżanka Elżbieta Wojciechowska przed rozpoczęciem turnieju i w jego trakcie do godziny 12.00.

Organizator zapewnia dla każdej drużyny napoje oraz drugie śniadanie dla każdego uczestnika. **Podczas turnieju dla indywidualnie zaproszonych gości będzie do dyspozycji salka VIP.**

1. UBEZPIECZENIE

Ubezpieczenia drużyny dokonuje delegujący i on też odpowiada za zdolność zawodników do gry w piłkę nożną, badania lekarskie lub oświadczenia zawodników o braku przeciwwskazań do uczestnictwa w turnieju.

1. NAGRODY

- puchary dla każdej z drużyn

- najlepsi zawodnicy w poszczególnych drużynach wskazani przez kierowników zespołów

- najlepszy zawodnik turnieju (decydują trenerzy wszystkich drużyn)

- najlepszy strzelec turnieju (w przypadku równej ilości goli, nagrodę otrzyma zawodnik z drużyny, która zajmie wyższe miejsce w turnieju)

- najlepszy bramkarz turnieju (decydują trenerzy wszystkich drużyn)

Regulamin opracował:

AK