

# **REGULAMIN KLUBOWEGO TURNIEJU SENIORÓW W HALOWEJ PIŁCE NOŻNEJ O PUCHAR PREZESA POZPN PŁOCK 2016**

**DATA I MIEJSCE TURNIEJU:** 17.12.2016 r. Płock godz. 09.00 – 18.00 ( sobota ),

- Kompleks boisk „pod balonem” – Stadion klubu WISŁA Płock.

**ORGANIZATOR:** Płocki Okręgowy Związek Piłki Nożnej – Prezes POZPN Dariusz Kluge

## **REGULAMIN TURNIEJU:**

- 1 Zespoły mogą liczyć 12 zawodników.
- 2 Na boisku zespoły występują w składach 5 zawodników + bramkarz.
- 3 Wszyscy zawodnicy występują w koszulkach ze stałymi numerami przez cały czas trwania turnieju.
- 4 Czas trwania meczu:
  - mecze grupowe fazy zasadniczej – 1 x 12 minut
  - mecze półfinałowe i o miejsca V-XII – 1 x 12 minut
  - mecz o III miejsce i finał – 2 x 10 minut
- 5 Zespół wymieniony w zestawieniu par na pierwszym miejscu jest gospodarzem spotkania.
- 6 Wymagana odległość od piłki przy wznowieniu gry 5 metrów.
- 7 Rzuty karne wykonywane z odległości 9 metrów.
- 8 Wrzuty z autu wykonywane są nogą wyłącznie z linii bocznej boiska. Z wrzutu z autu nie można bezpośrednio zdobyć bramki. Wymagana odległość od ustawionej piłki przy wrzucie z autu - 3 metry. Czas na wykonanie wrzutu lub rzutu – 4 sekundy. Jeżeli drużyna zwleka z wykonaniem wrzutu powyżej 4 sekund, wrzut z autu zostanie przyznany drużynie przeciwnej.
- 9 Wznowienie gry przez bramkarza jako rzut od bramki następuje ręką z pola bramkowego piłki ręcznej w dowolne miejsce boiska. Jeżeli bramkarz zwleka z wykonaniem rzutu powyżej 4 sekund, zostanie podyktowany rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej z linii pola bramkowego. Analogicznie, wszystkie inne rzuty wolne, rzuty różne zostaną przyznane drużynie przeciwnej, jeżeli drużyna wykonująca będzie opóźniła wznowienie gry powyżej 4 sekund.
- 10 Bramkarz nie może w żadnym przypadku zdobyć bramki ręką. Bramka może być uznana tylko wtedy, gdy złapaną w czasie gry piłkę trzymaną w rękach kopnie nogą do bramki przeciwnika.
- 11 W przypadku, gdy jako ostatni zagra, dotknie piłki zawodnik lub bramkarz drużyny broniącej i ta opuści boisko przez linię bramkową wykonywany jest rzut różny. Wymagana odległość od ustawionej piłki – 3 metry.
- 12 W przypadku uderzenia piłki w sufit „balona” zostanie zarządzone wrzut z autu przeciwko drużynie, której zawodnik ostatni zagrał piłkę.
- 13 Obowiązuje zakaz gry wślizgiem – za atak wślizgiem za wyjątkiem bramkarza we własnym polu karnym, drużynie przeciwnej zostanie przyznany rzut wolny bezpośredni z miejsca przewinienia, względnie rzut karny, jeżeli przewinienie miało miejsce w polu karnym.
- 14 Zmiany mogą być dokonywane w czasie gry, ale tylko w określonej strefie i w taki sposób, aby na boisku przebywało maksymalnie 6 zawodników ( w tym bramkarz ). Przebywanie na boisku więcej, niż 6 zawodników spowoduje przerwanie gry, przyznanie drużynie przeciwnej rzutu wolnego pośredniego z linii bocznej strefy zmian oraz ukaranie zawodnika, który pojawił się, jako szósty na polu gry karą 2 minut ( drużyna gra w osłabieniu ).
- 15 Kary czasowe: żółta kartka - wykluczenie na 2 minuty, czerwona kartka - wykluczenie do końca meczu, a po upływie 3 minut może wejść do gry inny zawodnik za wykluczonego. Po straconej

bramce drużyna osłabiona (żółta kartka) może uzupełnić skład o jednego zawodnika.  
Uzupełnienie składu po straconej bramce nie obowiązuje w przypadku wykluczenia!  
Jeżeli bramkarz otrzyma żółtą lub czerwoną kartkę, to bramkarz wędruje na ławkę kar.  
Wykluczony zawodnik musi pauzować w następnym meczu swojej drużyny.

16 Zawodników obowiązuje obuwie do gry na sztucznej nawierzchni trawiastej.

17 W sprawach nieujętych niniejszym regulaminem decyzję podejmuje Organizator turnieju.

## **WSZELKIE NIESPORTOWE ZACHOWANIE TRENERÓW I ZAWODNIKÓW BĘDĄ ZGŁASZANE DO WYDZIAŁU DYSCYPLINY POZPN I PODLEGAĆ KAROM DYSCYPLINARNYM ZGODNIE Z REGULAMINEM MZPN**

**PUNKTACJA:** za zwycięstwo 3pkt, za remis 1pkt, za porażkę 0pkt

### **O KOŃCOWEJ KLASYFIKACJI DECYDUJĄ:**

- Większa ilość zdobytych punktów.
- Bezpośrednie spotkania zainteresowanych drużyn.
- Korzystniejsza różnica bramek w spotkaniach zainteresowanych drużyn.
- Większa ilość zdobytych bramek w spotkaniach zainteresowanych drużyn.
- W przypadku równej ilości punktów uzyskanych przez więcej, niż dwa zespoły, sporządzona zostanie dodatkowa tabela zainteresowanych drużyn z zastosowaniem powyższych zasad.
- W przypadku idealnego remisu zostaną wykonane – po trzy rzuty karne ( gdy one nie przyniosą rozstrzygnięcia; karne „do skutku”)

Po dwie najlepsze drużyny grup i dwie drużyny z trzecich miejsc zagrają o miejsca I – VIII, pozostałe zespoły rozegrają mecze o miejsca IX-XVIII.

## **W TRAKCIE TRWANIA TURNIEJU KAŻDY ZWODNIK MOŻE REPREZENTOWAĆ TYLKO JEDNĄ DRUŻYNĘ**

## **O ROZSTAWIENIU DRUŻYN DECYDOWAŁA POZYCJA W TABELI PO RUNDZIE JESIENNEJ SEZONU 2016/2017 POSZCZEGÓLNYCH LIG ROZGRYWKOWYCH**

### **UWAGI:**

- 1.) Organizator turnieju zapewnia: napoje w czasie trwania turnieju, posiłek regeneracyjny, opiekę medyczną i obsadę sędziowską.
- 2.) Wpisowe od każdej ekipy w wysokości 300zł, słownie ( trzysta złotych ).
- 3.) Ubezpieczenie zawodników zapewniają poszczególne drużyny we własnym zakresie.

**NAGRODY ZESPOŁOWE:** Wszystkie drużyny otrzymają puchary + dodatkowo otrzymają nagrody rzeczowe.

**NAGRODY INDYWIDUALNE:** Najlepszy zawodnik, bramkarz, król strzelców turnieju otrzymają pamiątkowe statuetki oraz nagrody rzeczowe